

## Seznam deskových her v dětském oddělení na ulici Svornosti 2

### 1. Přines si svou knihu : hra o vypůjčených větech

Každý hráč si vybere knihu a sedne si s ní do kruhu. Doprostřed kruhu se umístí karty obrázkem dolů. Začínající hráč dostane stopky, odměřující jednu minutu. Následně otočí horní kartu z balíčku, vybere si frázi a přečte ji nahlas. Následně všichni, krom něj, začnou hledat ve svých knihách text (měl by být vtipný), který sedne k oné frázi, a to libovolně dlouhý: jedno slovo, půlka věty, celá věta, několik vět. První z hledajících, který nalezne vhodný text, to nahlas oznámí a spustí stopky. Když doběhnou, přečte každý, co našel. Ti, kteří nenajdou nic, otevrou knihu na náhodné straně a přečtou náhodný text. Hráč, který vybíral frázi, si pak vybere, co mu přijde z úryvků od hráčů nejmýstižnější a odmění autora kartou.

### 2. Anna a Elsa

Cílem je překonat všechny nástrahy a dojít jako první do Ledového království. Jedná se o deskovou hru s figurkami. Hází se kostkou a plní zadané úkoly na herním plánu. Pro děti od 5 let.

### 3. Faraonova hrobka : úniková hra

Jedná se o únikovou hru z pohřební komory. Hráč se ocitne sám v pohřební komoře. Neví, jak ven. Musí řešit rébusy, číst mezi řádky, objevit i to, co na první pohled není vidět. Získané indicie mu pomohou odemknout všechny zámky a utéct co nejrychleji ven. Scénář mu budou odkrývat karty s úkoly a rébusy, nápovědami a odpověďmi. Jestli postupuje správně, si ověří na speciálním dešifrovacím kotouči. Hra je vytvořena na jedno hraní pro 1 až 6 osob. Pro děti od 12 let.

### 4. Grabolo : Little Mole

Ve hře hráči uplatní nejen rychlé ruce, ale i dobrou paměť. Hra je uložena v praktické plechové krabičce. Uvnitř na hráče čekají kulaté různě barevné karty s motivy krtečka a jeho kamarádů. Hráči vždy hodí dvěma kostkami. Jejich **kombinace** určí hledanou barvu a obrázek. Úkolem hráčů je co nejrychleji tuto kombinaci nalézt a **zakrýt ji rukou**. Komu se to podaří, kartu získává. V případě, že se na stole daná kombinace nevyskytuje, snaží se hráči **tipnout** si, kdo takovou kartu vlastní. Hráč, který se trefí, kartu získává. Hráč, který se naopak splete, musí jednu svou kartu vrátit do hry zpět. Ve hře tak není důležitý jen postřeh, ale i dobrá paměť. Pro děti od 4 let.

### 5. Prehistoric Game : společenská hra

Desková hra na dinosaury. Hráč se stává Tyrannosarem Rexem. Jako jednoho z největších predátorů ho málo co ohrozí. Přece jen se ale najde slabina – hlad. Ideálním terčem jsou pro něj ostatní dinosaury, kteří nejsou zdaleka tak rychlí a silní jako on. Musí tedy vyrazit na lov, vytrvale pronásledovat potravu a ve správnou chvíli bez milosti zaútočit. Zvířata jsou vyděšená a snaží se uniknout do bezpečí. Tyrannosaurus Rex musí mít dostatek síly na to je chytit a konečně zahnat hlad. Pro děti od 5 let.

### 6. Hurá na kolo! pravidla silničního provozu jsou teď hračka

Děti se stávají účastníky silničního provozu a musí dodržovat jeho pravidla. Tomu je učí tato hra. Oboustranný hrací plán umožňuje, aby si ji zahrály děti předškolního věku (lehčí varianta) i děti starší. Hráči mají za úkol dojet do tří určených míst na mapě (hrací plán). Komu se to podaří jako prvnímu, vyhrává. Po mapě se všichni pohybují za pomoci hodu kostkou, ale při „jždě“ musí dodržovat pravidla silničního provozu. Pokud vstoupí na políčko s dopravní značkou (nebo přes něj přejedou), musí se podle ní zachovat. U těžší varianty je nutno plnit úkoly na přiložených kartičkách. Pro děti od 6 let.

## **7. Grabolo**

Na hráče čekají kulaté různě barevné karty s obrázky. Hráči vždy hodí dvěma kostkami. Jejich kombinace určí hledanou barvu a obrázek. Úkolem hráčů je co nejrychleji tuto kombinaci nalézt a zakrýt ji rukou. Komu se to podaří, kartu získává. V případě, že se na stole daná kombinace nevyskytuje, snaží se hráči tipnout si, kdo takovou kartu vlastní. Hráč, který se trefí, kartu získává. Hráč, který se naopak splete, musí jednu svou kartu vrátit do hry zpět. Ve hře tak není důležitý jen postřeh, ale i dobrá paměť. Pro 3 až 5 hráčů ve věku od 5 let.

## **8. Krysáci : hra pro neposedy**

Interaktivní hra, ve které na hráče čeká dobrodružství s hrdiny večerníčku a knížky Jiřího Žáčka. Kamarádi Hubert, Hodan, Eda a Trpaslík Ludvíček se zatoulají na smetišti nedaleko Vizovic a úkolem dětí je všechny zase najít. Hledání je zpestřeno zábavnými úkoly, při kterých je potřeba kreativita, bystrá mysl i bohatá slovní zásoba. Pro děti od 6 let.

## **9. Strašidýlková hra aneb putování za přízraky po hradech a zámcích**

Zábavnou formou děti poznávají české hrady a zámky a jejich typická strašidla a mýty. Rodinná hra kombinuje strategii, paměť, bystrost a znalosti. Pro děti od 6 let.

## **10. Tajemný Egypt : knižní hra**

Při čtení knihy hráči zkoumají tajemství pyramid, mumií, faraonů a života v jedné z největších civilizací světa. Svě vědomosti pak využijí při hraní rozkládací 3D hry. Cílem je najít mumii.

## **11. Zakletý ostrov vs. piráti : vzrušující pirátská desková hra**

Pirátská desková hra. Hráč si musí sestavit pirátskou loď, stát se pirátem a pokusit se bezpečně dostat na loď i s pokladem ze zakletého ostrova. Pro děti od 5 let.

## **12. Mise: Kolonizace**

Oranžová planeta. Místo, kde neroste vůbec nic. Všude jsou kameny a písek. O to větší výzvou je, pokud se někdo rozhodne ji kolonizovat. Ať už zde chtějí noví obyvatelé pěstovat stromy nebo brambory. I kořínek nebo lísteček je úspěchem, kterému by nikdo nevěřil. Ale co ještě lidé nevědí je, že jim pomohou mimozemšťané! Objevování a osídlování planety se děje pomocí kartiček, které hráči odkrývají a podle pokynů přiřkládají. Pro děti od 6 let.

## **13. Cestujeme do pohádek : 4 hry**

Desková hra, ve které děti putují po spirále a sbírají kartičky pohádkových postaviček. Cílem je nasbírat co nejvíc karet. Pro děti od 4 let.

## **14. Myši v sýru : Mouse Drop**

Hra na postřeh a šikovnost. Hráči vsunou tyčinky do děr ve věži. Do nádoby na sýr umístí myši. Nádobu dají na věž a otevřou. Myši se vysypou na tyčinky. Hráči pak postupně vytahují tyčinky tak, aby myši nepropadly. Vyhrává ten, kdo má nejméně myší. Pro děti od 4 let.

**15. Vtipně a důvtipně : netradiční HRAVý encyklopedický kvíz v otázkách a odpovědích. 5-6 let**

**16. Vtipně a důvtipně : netradiční HRAVý encyklopedický kvíz v otázkách a odpovědích. 6-7 let**

**17. Vtipně a důvtipně : netradiční HRAVý encyklopedický kvíz v otázkách a odpovědích. 7-8 let**

**18. Vtipně a důvtipně : netradiční HRAVý encyklopedický kvíz v otázkách a odpovědích. 8-9 let**

**19. Vtipně a důvtipně : netradiční HRAVý encyklopedický kvíz v otázkách a odpovědích. 9-10 let**

**20. Vtipně a důvtipně : netradiční HRAVý encyklopedický kvíz v otázkách a odpovědích. 10-11 let**

V zábavných publikacích jsou stovky zajímavých otázek na straně jedné a odpovědí na straně druhé. Otázky jsou koncipovány tak, aby děti bavily a rozvíjely jejich všeobecný přehled úměrně jejich věku. Velikost kvízu je ideální i na cesty. Děti si třeba vylosují kartu, zkusí odpovědět a na druhé straně karty si mohou zkontrolovat správné řešení. Okruhy otázek: Zábava, Jazyk a slovní zásoba, Matematika, Umění a literatura, Věda, Sporty, Zeměpis, Historie a kultura.

### **21. Piston Cup Race**

Autíčková verze hry Člověče, nezlob se! Herní plán se závodním okruhem je doplněn barevnou hrací kostkou s obrázky místo bodů. Zábavné jízdy ve stylu animáku Cars se tak mohou zúčastnit i děti, které ještě neumí počítat. Pro děti od 3 let.

### **22. Lichožrouti**

Hráči se mění v Lichožrouty a snaží se pro sebe nasbírat co nejvíce "lichých" ponožek. Není to však vůbec snadné, protože nemohou sníst všechno, na co přijdou. Pro děti od 6 let.

### **23. Super farmář & Jezevec**

Ve hře se z hráčů stávají vlastníci zvířecích farem, kteří chovají různá zvířata (králík, ovce, prase, kráva, kůň a dva druhy psů). Vítězem se stává hráč, který odchová alespoň jeden exemplář od každého druhu. Musí však dávat pozor na lišky, které se snaží ukrást jeho králíky, a na vlky - ti mohou sníst všechna jeho zvířata, pokud nemá hlídacího psa. Pravidla hry se opírají o zásady matematiky a logiky, čímž nutí hráče počítat, předvídat, plánovat a kalkulovat s riziky. Pro děti od 7 let.

### **24. Špagety**

Hráči nachystají na talíř barevné zamotané špagety s masovými knedlíčky a zkusí jednou rukou vytáhnout tu nejchutnější. Ale pozor, nic jim z talíře nesmí spadnout! Hráči se snaží získat co nejvíce těch nejcennějších špaget. Pro děti od 6 let.

### **25. Veselé hry s Krtkem**

Soubor 5 stolních her zaměřených na procvičování počtů, paměti, znalosti barev, rozvoj fantazie apod. (pexeso, karetní hra Score, krtčí Člověče, nezlob se! ...). Pro děti od 3 let.

### **26. Počítej!**

Počítání z paměti je pro děti jednou z prvních překážek, které musejí překonávat v průběhu školní docházky. Tato hra jim pomůže jednoduchým způsobem zvládnout základní početní úkony. Obtížnost početních úkonů lze uzpůsobit věku dítěte - mladší děti si procvičí sčítání a odčítání, ty starší již mohou násobit a dělit. Každý hráč dostane 6 karet, zbývající karty se položí na hromádku doprostřed stolu. Hráč, který je na řadě, hodí oběma kostkami. Hozené číslo (např. 4 a 4, součet 8) musí vyložit ze svých karet jako výsledek početních úkonů; nesmí ho však vyložit jen pomocí jedné karty. Pro děti od 6 let.

### **27. Match'n'turn : dynamické obrázkové Loto**

Hráči sledují obrázky na kartičkách a přiřazují je k motivům na hracích destičkách. To by bylo jednoduché. Motivy na hracích destičkách se ale neustále mění. Hra končí, jakmile některý z hráčů vezme poslední kartičku ležící uprostřed stolu a položí ji na svoji tabulku s obrázky. Vítězem se stává ten, kdo nasbíral nejvíce kartiček. Pro děti od 3 let.

### 28. Lingo Twist

Veselá hra se slovy. Hráč musí vyslovovat slova na kartičkách podle daných pokynů. Např. má co nejsrozumitelněji vyslovit dva elektrické spotřebiče nebo křehkou věc s vyplazeným jazykem či stisknutými zuby. Spoluhráči musí tyto pojmy uhádnout a rychle zmáčknout červený pískací nos uprostřed hrací desky, aby vyhráli. Pro děti od 7 let.

### 29. Bison

Taktická hra pro dva hráče, s kterou si hravou formou osvojí třeba i základní šachové dovednosti. Oba hráči sledují rozdílné cíle: hráč s bizony se snaží dostat alespoň jednoho člena svého stáda na protější stranu hrací desky. Cílem druhého hráče je tomu se svým indiánem a 4 psy zabránit, a to tak, že bizony chytá nebo je zastavuje pomocí svých psů. Pro děti od 7 let.

### 30. Rummikub

Rummikub je originální celosvětově známá společenská hra s čísly, ve které se pravidelně jednou za dva roky pořádá mistrovství světa. Cílem hry je zbavit se všech kamenů tvořením skupin či postupek z čísel. Hra Rummikub do značné míry připomíná klasickou karetní hru žolíky. Hráči mají v zásobnících umístěny číslice, z nichž vytvářejí řady, které vykládají na stůl. Řady mohou mít podobu postupek stejných barev či být kombinací stejných číslic, avšak různých barev. Ostatní hráči mohou vyložené řady libovolně využívat a měnit. Hráč, který vyloží všechny číslice, vyhrává a na svůj účet si připisuje tolik bodů, jaký součet číslic zbyl ostatním hráčům. Pro děti od 8 let.

### 31. Speed Cups

Hra na postřeh a poznávání barev. Každý hráč dostane 5 kalíšků v pěti barvách. Úkolem je co nejrychleji poskládat kalíšky podle barev tak, jak určuje obrázek na vylosované kartě. Hráč, kterému se to podaří jako prvnímu, cinkne na zvonek a bere si kartu. Vyhrává nejrychlejší hráč, tj. s největším počtem karet. Pro děti od 6 let.

### 32. Tik...tak...bum junior

Tik Tak Bum junior je vzrušující slovní hra určená pro děti již od předškolního věku. Hráči vymýšlejí slova, která mají spojitost s obrázkem na kartě. Musí být rychlí, aby jim bombička nevybuchla v ruce! Ve hře Tik Tak Bum se nejprve nastartuje bomba. Nikdo neví, jak dlouho bude tikat. Odkryje se první karta. Hráč, který má v ruce bombu, musí rychle říci nějaké slovo, které má spojitost s obrázkem na kartě. Například je-li na kartě pláž, může říci „písek“, „lehátko“, „mušle“ apod. Pokud je slovo v souladu s obrázkem, předá hráč bombu dál. Hráči se střídají, dokud bomba tiká. Jakmile bomba vybuchne, musí si hráč, který ji právě držel v ruce, ponechat kartičku s obrázkem. Bomba se znovu nastartuje, odkryje se další karta. Pro děti od 5 let.

### 33. Reaction

Pro ty, kteří mají rádi nekonečnou zábavu a chaos. Hráči musí přistihnout své soupeře při porušení pravidel dříve, než oni přistihnou jeho. Každý správný úder na klakson posune hráče o dvě políčka dál a každé porušení pravidel ho vrátí o políčko zpět. Kdo chce vyhrát, musí dávat pekelný pozor a reagovat s rychlostí blesku. Pro děti od 12 let.

### 34. Cink! junior

Hra rozvíjí postřeh a rychlou reakci. Jeden hráč po druhém otáčí karty. Pokud některý z hráčů uvidí 2 karty patřící k sobě, zazvoní na zvoneček a bere si karty. Vyhrává hráč s největším počtem karet. Pro děti od 4 let.

### 35. Chytré myšičky

Chytré myšičky aneb učení hrou je společenská hra pro chytré hlavičky, které se chtějí zábavnou formou naučit počítat a poznat písmenka či se v tom zdokonalit. Z počítání se hrou naučíte sčítat do 20, odčítat a malou násobilku. Seznámíte se i s písmenky. Proto je tato hra určena již pro děti od předškolního věku. Hra pro první učení počítání, sčítání, odčítání, ale i násobení a dělení. Jednoduchý princip pro nejmenší, rozpoznávání písmenek. S touto hrou zabavíte i věkově odlišné sourozence. Pro děti od 3 let.

### 36. English

Dobrodružství s angličtinou už čeká. Společně se svými známými jste se rozhodli vydat na výlet do opravdové deštné říše - Velké Británie. V plánu výletu je prohlídka Londýna, návštěva vzdálených příbuzných na opravdové britské farmě a mnoho jiných atrakcí a vynikající zábavy. Nastupte do letadla a zapněte si pásy. Co nevidět začne zábava s angličtinou. Pro děti od 8 let.

### 37. Společenská hra Medvídek Pú - Super party!

Obyvatelé Stokorcového lesa milují návštěvy hostů. Prasátko často navštěvuje Medvídka Pú a Ijáček si vždy užívá návštěvy Klokanice a jejich ratolestí. Pokud se k nim vydáš na návštěvu i Ty, nezapomeň na sladký dárek, který by udělal radost všem přátelům... Vezmi si s sebou hrneček dobroučkého medu! Určitě budou mít radost! Pro děti od 4 let.

### 38. Royal and Rebel

Ve škole Ever After High se všichni připravují na den, kdy přijmou svůj osud. Avšak Kniha pověstí se ztratila! Je třeba posbírat všechny knihy a přečíst podpisy na zrcadle. Kdo získá převahu Království nebo Rebelové? Pro děti od 6 let.

### 39. Magic Summer

Přenes se do magického světa, ve kterém se Bloom a její kamarádky z klubu Winx učí v Alfei - škole pro čarodějky v rozměru Magix. Přijmi výzvu - zvol si svou postavičku a vydej se na cestu po začarovaném světě plném překvapení! V průběhu této cesty musí každý hráč nasbírat své magické schopnosti. Až se ti to podaří, snaž se co nejrychleji dorazit k magickým dveřím vedoucím do Alfey a vítězství je tvoje. Pro děti od 4 let.

### 40. Zahrada - Den zúčtování

Výuková desková hra o finanční gramotnosti pro 2-6 hráčů ve věku od 10 let. Hráči reprezentují bytosti žijící v zapadlé zahradě, které se na začátku dozvědí, že se jejich zahrada má prodávat v dražbě. Během 6 kol mají za úkol společně vydělat co nejvíce peněz, aby uspěly proti protivníkům v dražbě. Hru ovlivňují finanční události a příležitosti, díky kterým se hráči seznamují s ekonomickými pojmy a učí se vytvářet finanční strategie. Hráči při hře cvičí matematickou gramotnost a pracují s pravděpodobností. Zahrada má zajímavou grafickou podobu a hravý příběh, který děti snadno vtáhne do hry. Pro děti od 10 let.

#### **41. Slepíčí kvoč!**

Cílem bláznivé společenské hry Slepíčí kvoč je zachránit vejce z rozpálené pánve a donést ho co nejrychleji a v pořádku do kurníku. Být tam dříve než soupeř. A přitom si dávat velký pozor, aby vejce neupadlo, nerozbilo se a nestalo se z něj volské oko. Hráči si připevní zezadu na svůj oděv kuře, na které díky magnetu zavěsí vejce. S ním potom běží ke kurníku, přitom však nesmí používat ruce. Zvítězí hráč, který dopraví z pánve do kurníku více nepoškozených vajíček. Hra je tak akční a zábavná, že při ní děti kdákají smíchy a popadají se smíchy za břicha. Je určena pro dva hráče a vhodná pro děti od 5 let.

#### **42. Malý objevitel - Hodiny**

Hra malý objevitel HODINY je soubor vzdělávacích her pro nejmenší. Hodiny jsou vzdělávací skládačka, která pomáhá poznat fungování hodin a učí přiřadit různé činnosti k příslušným částem dne. Ve hře jsou použity obrázky, kde jsou znázorněny typické činnosti pro předškoláka - činnosti, které děti znají a usnadňuje to jejich učení. Pro děti od 2 let.

#### **43. Malý objevitel - Čísla**

Čísla jsou vzdělávací skládačka, při které si děti dokonale osvojí svět čísel. Cvičí základní matematické dovednosti, orientaci v prostoru, třídění, skládání a jednoduché součty. Je také dokonalým úvodem do světa zvířat, počtů a matematických množin. Ke hře jsou připojeny scénáře a návrhy her, jež mohou využít rodiče. Pro děti od 2 let.

#### **44. Malý objevitel - Protiklady**

Společenská hra, která seznamuje děti s protiklady světa, které ho obklopují. Dílky hrubého kartonu jsou krásně barevné, obrázky tak poutají o to více pozornost dítěte, které se o to více může snažit soustředit a také trénovat svoji slovní zásobu. Pro děti od 2 let.

#### **45. Malý objevitel - Roční období**

Roční období jsou hra, jejímž úkolem je systematizovat znalosti o ročních obdobích. Svět venku se neustále mění - každé roční období vypadá jinak. Ke hře jsou připojeny scénáře a návrhy her k využití pro rodiče.

#### **46. Hurá na kolo!**

Hurá na kolo je jedinečná stolní hra, jež vznikla ve spolupráci s odborníky Ministerstva dopravy - BE-SIP, zábavnou formou seznamuje děti s důležitými dopravními značkami a pravidly silničního provozu. Obsahuje dvě verze s různou obtížností: mladší hráči se při pohybu po hrací ploše musí řídit dopravními značkami, starší odpovídají na kvízové otázky. Díky zaměření na problematiku chodce a cyklisty se hra nejen stává nepostradatelnou učební pomůckou v dopravní výchově, ale i cenným pomocníkem rodičů a vedoucích cykloturistických kroužků. Pro děti od 6 let.

#### **47. Lingo**

Lingo Twist je rodinná společenská hra, založená na principu vymýšlení vět, slov a příběhů podle jednoho z úkolů, který naleznou na 55 kartách. Herní deska s červeným jazykem, který rotuje, je ve tvaru červeného nosu a tímto provedením je zaručeno mnoho zábavy na dlouhé dny. Hráč vždy vytáhne kartu s nějakým úkolem, který má být proveden a splněn - jazyk pak slouží jako ukazatel šipky a hráč s ním otáčí. Stolní hra je určena pro 1-6 hráčů od 7 let.

#### **48. Kde všichni jsou?**

Najdi všechny členy rodiny, ukryté někde v domě. Vítězem se stává hráč s největším počtem správných odhadů nebo naopak soupeř s největším počtem špatných odhadů, které si poznamenal na hrací desce.

#### **49. DINO-FARM**

Zábavná hra s animovanými postavami z filmu Dobrý dinosaur (Good Dinosaur). Arlo pracuje s rodinou na statku. Pomůžete sympatickým dinosaurem sklidit úrodu z pole? Dávejte si však pozor - někdo krade jejich úrodu. Hra pro 1-5 hráčů, trvá 10-15 minut. Pro děti od 4 let

#### **50. Skřítki**

Ve hře se setkáte s pěti různými skřítky Spinkálkem, Bumbálkem, Třískálkem, Hamálkem a Ťapálkem a pomůžete jim v domě nalézt jejich ztracené předměty. Ve hře se hráči posouvají po políčkách na herním plánu ne pomocí kostky, ale pomocné důmyslné ruletky, která obsahuje číslice od jedné do šesti. Hra je krásně ilustrovaná a obsahuje 3d figurky skřítků. Hra je určena dětem již od 5 let.